

LES INTERVENANTS

Douglas Alves (FR)

Professeur en Histoire et Culture du jeu vidéo

Comme dans les universités parisiennes ou il enseigne, Douglas nous racontera son histoire du jeu vidéo.



Jean-François DEL NERO (FR)

Ingénieur Système/Matériel et Logiciel
« JF » nous présentera les réelles performances graphique de notre bon vieux minitel. Attention vous allez être surpris !



Gaëtan Verdichizzi (FR)

Consultant en jeu vidéo, Journaliste nous parlera du plan « informatique pour tous » (information des écoles dans les années 80-90)



Dr Zarkov (DE)

Amateur de nos 4L

Nous présentera la construction d'une TV mécanique ainsi que son fonctionnement en plus du logiciel qui permet de mettre une vidéo au format de cette télévision.



STAMBA

musicien

Ce n'est pas avec deux platines, mais avec deux commodores 64 (ordinateur de 1982) qu'il nous remixera des morceaux. De véritables créations numérique sonores!

Patrick Hervieux

(DE/FR)

Représentant du Musée Bolo

Nous présentera un musée informatique suisse très connu et nous parlera de ce fabuleux projet « pomme one » (re-création à l'identique d'un APPLE I).



Chris Smith
Technical Director, Retro Computers Ltd

Chris Smith (GB)

nous présentera tout nouveau ZX spectrum VEGA et nous parler de cette success story sur indiegogo (Plate-forme de financement participatif)

Francois Lionet (FR)

(originaire de Metz)

Nous parlera de son langage de programmation AMOS et STOS qu'il avait développé sur Amiga et ST, vendu à plus de 200.000 exemplaires.



THE OTHER DAYS

groupe

Nous présenterons leur création musicale à base de numérique avec des GameBoy.



Nicolas Pochet (BE)

Graphiste de jeu vidéo

Nous présentera le jeu « Dynamite Dreams » les coulisses de la programmation Dreamcast, les différents outils graphiques, sonores que lui et son équipe utilise dans le jeu vidéo qu'il est en train de développer.

LES ANIMATIONS

Un dinosaure



Une réplique géante d'un ordinateur datant de la préhistoire de l'informatique (1977) sera présent durant le Classic Computing.

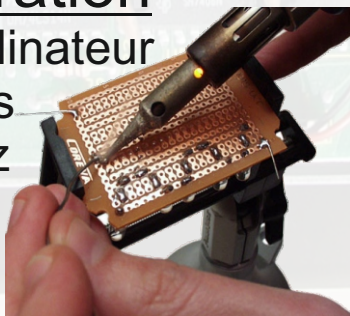
Archéologie Numérique



Les enfants pourront tenter d'identifier des parties ou empreintes d'anciens ordinateurs.

Réparation

Vous avez un ordinateur de plus de 20 ans en panne? Venez le faire réparer !
(quand cela est possible bien sur , et c'est gratuit)



LE PROGRAMME

- **Vendredi**
- 19H00
- Inauguration
- **Samedi**
- 13H00
- Francois Lionet
- Langage de programmation AMOS/STOS
- 14H00
- Création Numérique musicale :
THE OTHER DAYS
- 15H00
- Présentation du Musée BOLO en Suisse
- 15H30
- Bolo Swiss Museumspräsentation
- 16H00
- Chris Smith
- ZX Spectrum VEGA
- 17H00
- JF del Nero, demo minitel
- 18H00 Salle J.Burger
- Création Numérique musicale:
STAMBA
- **Dimanche**
- 11H00
- développement de jeu Dreamcast:
- 13H00
- La télévision Mécanique
- Dr Zarkov
- 14H00
- L 'histoire du jeu vidéo par Douglas Alves
- 15H00
- Informatique pour Tous par Gaëtan Verdichizzi

Salle Verlainne

Théâtre

Salle Jean Burger

CLASSIC COMPUTING
2015

Le 3 et 4 Octobre
Salle Jean Burger
rue Pasteur à THIONVILLE
de 10H00 à 18H00

CLASSIC COMPUTING 2015

Exposition d'Ordinateur ancien, machines, logiciel,
Reparation, Workshops, Conférence et concert...
... sur plus de 800m²

fête de
la Science

t
THIONVILLE

TechTic & Co
La Culture scientifique et technique pour tous